

МБДОУ детский сад №19 «Антошка»



**Эмоциональный интеллект:
дидактические игры для
дошкольников в ТРК «Антошка»**

Детективное Шоу "Следствие ведут Малыши"

Белгород 2025г

Цель игры:

Погрузить детей в мир литературных произведений через эмоциональное участие в детективном расследовании, развивая эмпатию, логику и любовь к чтению.

Задачи:

Познакомить с сюжетом и героями литературного произведения

Научить анализировать поступки персонажей и устанавливать причинно-следственные связи

Развивать эмоциональный интеллект через распознавание и выражение чувств героев

Активизировать воображение и творческие способности

Формировать интерес к чтению через игровое взаимодействие с текстом

Учить работать в команде и аргументировать свою точку зрения

Ход игры:

1. Завязка

2. Детектив Книжкин представляет "дело": драматично читает отрывок с проблемой из книги

3. Следствие

4. 3 игры-расследования:

"Эмоциональный допрос" - дети изображают чувства героев

"Поиск улик" - находят подсказки в иллюстрациях

"Версии и предположения" - строят гипотезы о решении проблемы

1. Развязка

Проверка гипотез по книге

Совместное формулирование морали произведения

Награждение "значками юных детективов"

Игра 1: "Эмоциональные свидетели"

Цель:

Научить детей распознавать эмоции и ложь через анализ поведения литературных героев.

Задачи:

Развивать эмоциональный интеллект через распознавание интонаций и мимики

Учить анализировать правдивость высказываний персонажей

Формировать навыки коллективного обсуждения

Реквизит:

Маски персонажей: Лиса, Заяц, Медведь

Карточки с эмоциями: «хитрость», «страх», «грусть»

Книга «Теремок» с закладкой

Микрофон-игрушка для «показаний»

Свисток для начала «допроса»

Ход игры:

Трое детей надевают маски героев

Каждый дает показания с соответствующей интонацией

Зрители голосуют, кто говорит правду

Проверка по книге с чтением оригинала

Обсуждение эмоций и причин поведения героев

Игра 2: "Поэтический преступник"

Цель:

Развитие фонематического слуха и эмоциональной выразительности через восстановление рифм.

Задачи:

Тренировать память и знание поэтических текстов

Развивать умение подбирать рифмующиеся слова

Учить передавать эмоции через интонацию

Реквизит:

Доска с «уголовным делом» (стих с пропусками)

Карточки с рифмами: «зажгли», «бежали»

Эмоциональные карточки: «ярость», «восторг»

Книга стихов Чуковского

Лупа для «поиска улики»

Ход игры:

Ведущий читает стих с пропущенным словом
Дети хором называют пропущенную рифму
Определяют настроение отрывка по карточкам
Все произносят строчку с нужной интонацией
Сравнивают с оригиналом в книге

Игра 3: "Следы преступления"

Цель:

Развитие логического мышления через реконструкцию сюжета по вещественным доказательствам.

Задачи:

Учить устанавливать причинно-следственные связи
Развивать наблюдательность
Формировать навыки работы с «уликами»

Реквизит:

Следы из муки или бумаги на полу
Игрушки: Лиса, Колобок, корзинка
«Дневник Колобка» с пропущенными страницами
Книга-раскладушка с иллюстрациями
Перчатки и лупы для «следователей»

Ход игры:

Дети исследуют «место преступления»
Восстанавливают события по найденным уликам
Заполняют пропуски в «дневнике»
Определяют эмоциональное состояние героя
Сравнивают версию с оригиналом в книге

Игра 4: "Волшебный Чемодан"

Цель:

Активизация знаний о сказках через тактильное взаимодействие с предметами.

Задачи:

Закрепить знания сказочных сюжетов
Развивать ассоциативное мышление
Стимулировать эмоциональное восприятие

Реквизит:

Старый чемодан или сундук

Предметы: Красная шапочка, Золотое яичко, Перо Жар-птицы, Тарелка

Книги с иллюстрациями сказок

Мешочек для доставания предметов

Ход игры:

Ребенок достает из чемодана предмет

Дети называют сказку, к которой относится предмет

Изображают эмоции героя

Показывают иллюстрацию из книги

Воспроизводят ключевую фразу из сказки

Игра 5: "Детективное шоу" (обобщающая)

Цель:

Погрузить в литературу через детективное расследование, развивая эмпатию и логику.

Задачи:

Познакомить с сюжетом и учить анализировать поступки героев

Развивать эмоциональный интеллект

Воспитывать интерес к чтению

Реквизит:

Клетчатый пиджак и лупа для ведущего

«Уголовные дела» в папках

Значки «Юный детектив»

Книги для проверки гипотез

Ход игры:

Завязка - представление «дела»

Следствие - 3 игры-расследования

Развязка - проверка по книге, награждение

